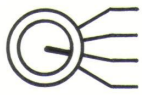
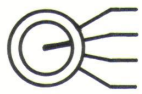
**rotring** *NC-scriber 20*

# SCHNELL-INSTRUK…

**zur Betriebsanleitung Art. 691 695** **A**

| | | |
|---|---|---|
| **Inbetriebnahme:**<br>Steuereinheit einschalten.<br>Schriftart-Cassette einsetzen.<br>Schriftbreite einstellen. |  <br>1 = 50% (sehr eng)<br>2 = 70% (eng)<br>3 = 100% (normal)<br>4 = 140% (breit) | abcdefghijkl<br>abcdefghi<br>abcdef<br>abcd |
| **Schreibgeschwindigkeit**<br>einstellen. |  <br>1 = 0,5 cm/s<br>2 = 1,0 cm/s<br>3 = 2,0 cm/s<br>4 = 3,0 cm/s | |
| **Programm aktivieren.** | START CHECK | Schreibarm in Position<br>Schrifthöhe h = 3,5 mm,<br>Senkrechte Schrift. |
| **Schrifthöhe** einstellen. | h ✱0 ✱0 Ø5 ✱0 | h=5 mm |
| **Schriftneigung** einstellen.<br>Bereich: 134° links bis 46° rechts. | (z.B. 75°) FUNCT 3 h ✱0 7 Ø5 | 75°rechts |
| **Kleinschreibung.** | A B C D E | abcde |
| **Erster Buchstabe groß.** | FUNCT 2 A B C D E | Abcde |
| **GROSSBUCHSTABEN** in<br>ununterbrochener Folge. | ☼ FUNCT 2 A B C D E | ABCDE |
| **Buchstaben**<br>**mit diakritischen Zeichen.** | FUNCT 3 { A B C D E } | éèáàâ |
| **Leertaste.** | BS | → |
| **Rückstellung** um 1 Zeichen. | FUNCT 3 BS | ← |
| **Zeilenschaltung.** | ↵ | Schreibarm fährt an den<br>Anfang der nächsten Zeile. |
| **Rücklauf** an Zeilenanfang. | 1. ↵ 2. FUNCT 3 ↵ | 1. Anfang der 1. Zeile,<br>2. Anfang derselben Zeile. |
| **Schreibrichtung**<br>um je 90° drehen. | FUNCT 3 90° A B C D | abcd<br>abcd<br>abcd<br>abcd |
| **Rasterschrift.** | FUNCT 3 CASS CODE { EIN: ✱0 , 1 AUS: ✱0 Ø2 } | Raster=0,8h |
| **Tabulatorfunktion** zum<br>Schreiben von Tabellen.<br>10 Anfangspunkte sind<br>programmierbar. | FUNCT 3 TAB — TAB setzen<br>TAB — TAB anfahren<br>TAB FUNCT 3 TAB — TAB löschen | cdmnfg kcwofk lumexyp atlcme<br>egnedcw klmkuaf jbuldef adspry<br>abclkmen bbergt meharms klmkuaf |
| **Toleranzen.** | Ø2 Ø2 TOL TAPE ☼ ; + ; + ✱0 / = Ø5 TOL TAPE ● | $22^{+0,5}$ |
| **Exponenten.** | A M TOL TAPE ☼ ; + Ø2 TOL TAPE ● | $m^2$ |
| **Indizes.** | A M TOL TAPE ☼ Ø — Ø2 TOL TAPE ● | $m_2$ |

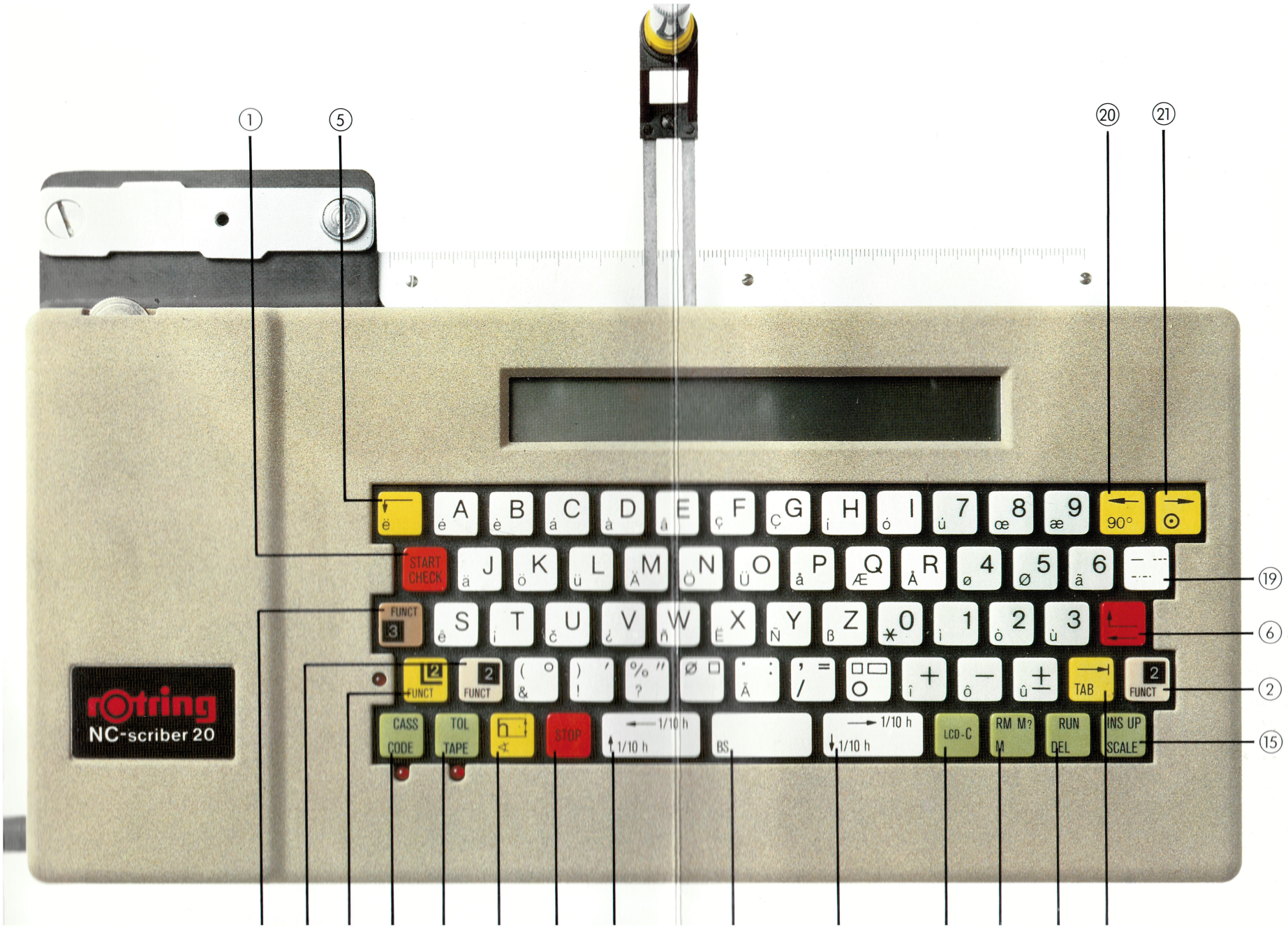
rotring *NC-scriber 20*

# SCHNELL-INSTRUKTION B

**zur Betriebsanleitung Art. 691 695**

**Operative Speicher: 01 - 99** **Kapazität: 4 kByte für 2500 Zeichen**

| | | |
|---|---|---|
| **Schrifthöhe eingeben, Speicheradresse anwählen.** (z.B. Adresse 01) | h ⊲ 0 0 5 0 FUNCT 3 RM M? M 0 1 | LCD zeigt die freie Kapazität in Byte. Speicher ist bereit zur Eingabe. |
| **"Text" eingeben.** | 2 FUNCT T E W T | LCD zeigt: Tewt |
| **Korrektur** (LCD). | FUNCT 3 BS FUNCT 3 BS X T RUN DEL | Text |
| **"Text" vom Speicher abrufen.** (z.B. Adresse 01) | RM M? M 0 1 RUN DEL | Text |
| **Maßstab verändern** und "Text" vom Speicher abrufen. | FUNCT 3 INS UP SCALE 2 0 0 RM M? M 0 1 RUN DEL | Maßstab = 200% Text |
| **Nächste freie Speicheradresse abfragen und belegen.** | FUNCT 3 RM M? M 0 0 | LCD zeigt freie Adresse und Kapazität. Speicher ist bereit zur Eingabe. |
| **LCD: Speicherinhalt lesen.** (z.B. Adresse 01) | 2 FUNCT RM M? M 0 1 ' = / 0 1 90° ⇐ LCD - Textlauf ⇒ ⊙ | LCD zeigt: Speicher-Restkapazität, Befehlscode, Text. |
| **Speicherinhalt LÖSCHEN.** (z.B. Adresse 01) | FUNCT 3 RM M? M 0 1 RUN DEL | Speicherinhalt gelöscht. |
| **Linien zeichnen.** | 1. 2. 2 FUNCT 3. FUNCT 3 Linientaste halten | 1. 2. 3. |
| **Maßpfeil mit Maßlinie zeichnen.** | 90° Maßpfeiltaste halten ⊙ | |
| **Kreise** bis ø 40 mm. | FUNCT 3 ⊙ 0 1 5 0 RUN DEL | positionieren abrufen |
| **Rahmen** ↕ = 2 h | 1. 2 FUNCT 2. FUNCT 3 3. | 1. 2. 3. |
| **Symbole von Cassette abrufen.** (z.B. Elektronik, Code 031) | CASS CODE 0 3 1 RUN DEL CASS CODE | positionieren abrufen |
| Speicherinhalt ändern, Symbole von Cassetten speichern, geometrische Elemente programmieren. | Siehe Betriebsanleitung | |



①
⑤
⑳
㉑
⑲
⑥
②
⑮
START CHECK
FUNCT
CASS CODE
TOL TAPE
STOP
1/10 h
BS
LCD-C
RM M? M
RUN DEL
INS UP SCALE
TAB
90°
rotring
NC-scriber 20